**COMPONENTES LÉXICOS DEL COMPILADOR**

Los componentes léxicos son aquellas cadenas de caracteres que concuerdan con un patrón, dicho patrón describe la forma en cómo se forma dicho componente léxico, por lo tanto los componentes léxicos de este compilador estarán formados por el lenguaje del mismo o otros componentes léxicos, y los componentes léxicos se muestran en la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPONENTE LÉXICO** | **PATRÓN** |
| **NUMERO\_ENTERO** | ({Digito})({Digito})\* |
| **NUMERO\_REAL** | ({Digito})+.({Digito})({Digito})\* |
| **CONDICIONAL** | (true | false) |
| **IDENTIFICADOR\_CADENA** | ({Comilla})({Letra} | {Dígito})({Letra} | {Dígito} | {Símbolo})\*({Comilla}) |
| **IDENTIFICADOR** | ({Letra})({Letra} | {Digito})\* |
| **VALORES** | (NUMERO\_ENTERO | NUMERO\_REAL | IDENTIFICADOR\_CADENA | CONDICIONAL) |
| **PUERTO** | (port\_A0 | port\_A1 | port\_A2 | port\_A3 | port\_A4 | port\_A5 | port\_B0 | port\_B1 | port\_B2 | port\_B3 | port\_B4 | port\_B5 | port\_B6 | port\_B7 | port\_C2 | port\_C3 | port\_C4 | port\_C5 | port\_C6 | port\_C7 | port\_D0 | port\_D1 | port\_D2 | port\_D3 | port\_D4 | port\_D5 | port\_D6 | port\_D7) |
| **TIPO\_PUERTO** | (proximity | temperature | LED | LCD | button | motor) |
| **TIPO\_DATO** | (int | string | decimal | boolean) |
| **MOTOR** | (move | restart | start) |
| **METODO\_SENSOR** | (distance | state | time | degree) |
| **ESTRUCTURA\_DE\_CONTROL** | (function | begin | loop | if | else) |
| **PALABRA\_RESERVADA** | (ligther | delay | operation | call | return | print | console | turn\_off) |
| **DECLARACION** | (var | const) |
| **OPERADOR\_LOGICO** | (and | or | not) |
| **OPERADOR\_RELACIONAL** | (> | < | >= | <= | ==) |
| **OPERADOR\_ARITMETICO** | (+ | - | \* | /) |
| **OPERADOR\_ASIGNACION** | (=) |
| **SIGNO\_AGRUPACION** | ( { | } | ( | )) |
| **SIGNO\_PUNTUACION** | (, | .) |
| **FIN\_DE\_LINEA** | (!) |